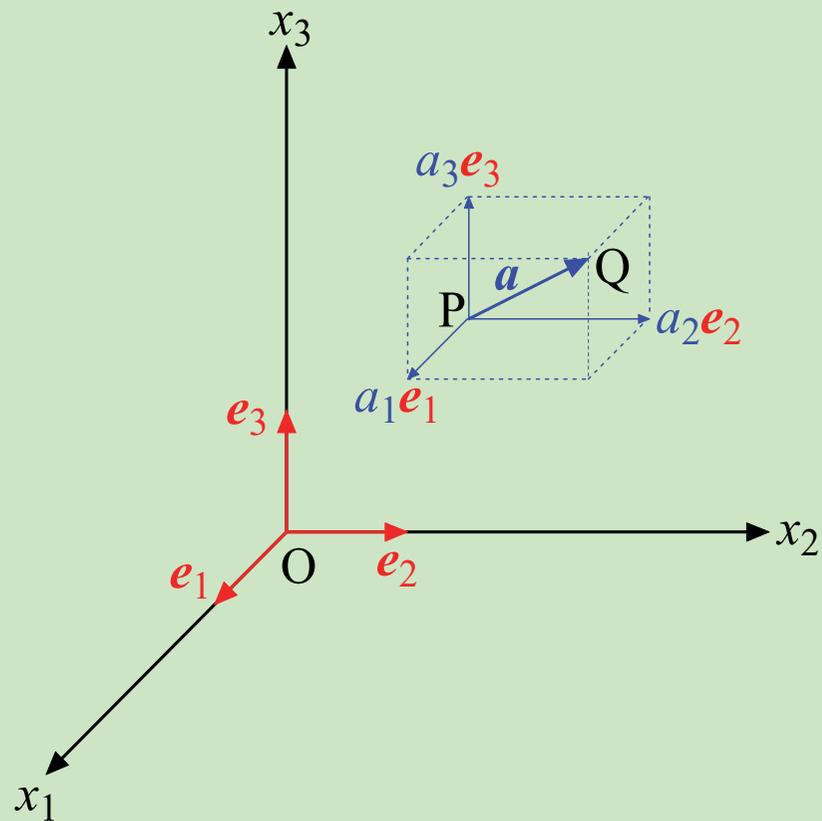


## ベクトル



inner product

$$\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}$$

tensor product

$$\mathbf{a} \otimes \mathbf{b}$$

divergence

$$\operatorname{div} \mathbf{a}$$

outer product

$$\mathbf{a} \times \mathbf{b}$$

gradient

$$\operatorname{grad} \mathbf{a}$$

rotation

$$\operatorname{rot} \mathbf{a}$$

# ベクトル

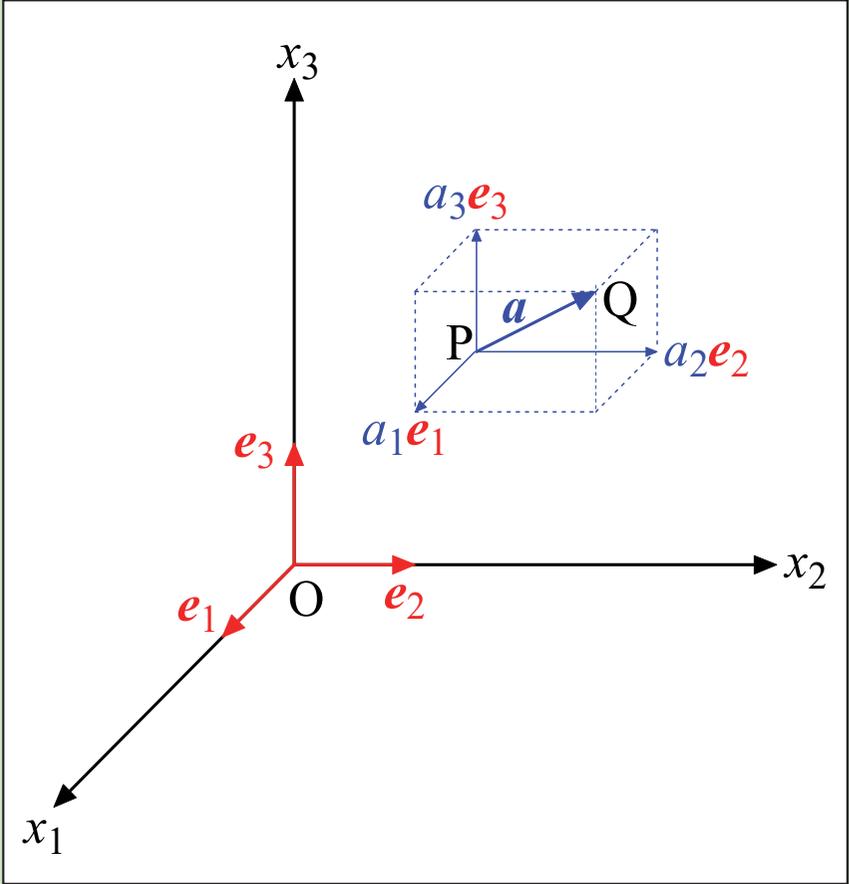
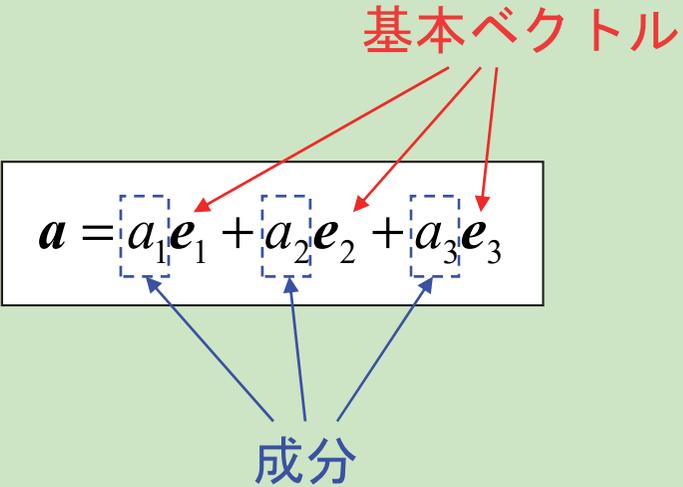
$a$  or  $|a|$

基本ベクトル：各軸の正の向きに向かう単位ベクトル

ベクトルとは、**大きさ**と向きを持った量.

$$a = \overrightarrow{PQ}$$

右手系の直交デカルト座標



ベクトル  $a$  の大きさ  $a$

$$a^2 = a_1^2 + a_2^2 + a_3^2$$
$$= a_i a_i$$

# スカラー積（内積）

$$a \cdot b = \begin{cases} ab & (a \text{ と } b \text{ が平行なとき}) \\ 0 & (a \text{ と } b \text{ が直交するとき}) \end{cases}$$

スカラー積（内積）

$$a \cdot b = ab \cos \theta$$

スカラー

( $\theta$ は  $a$  と  $b$  のなす角,  $0 \leq \theta \leq \pi$ )

$$a \cdot b = b \cdot a$$

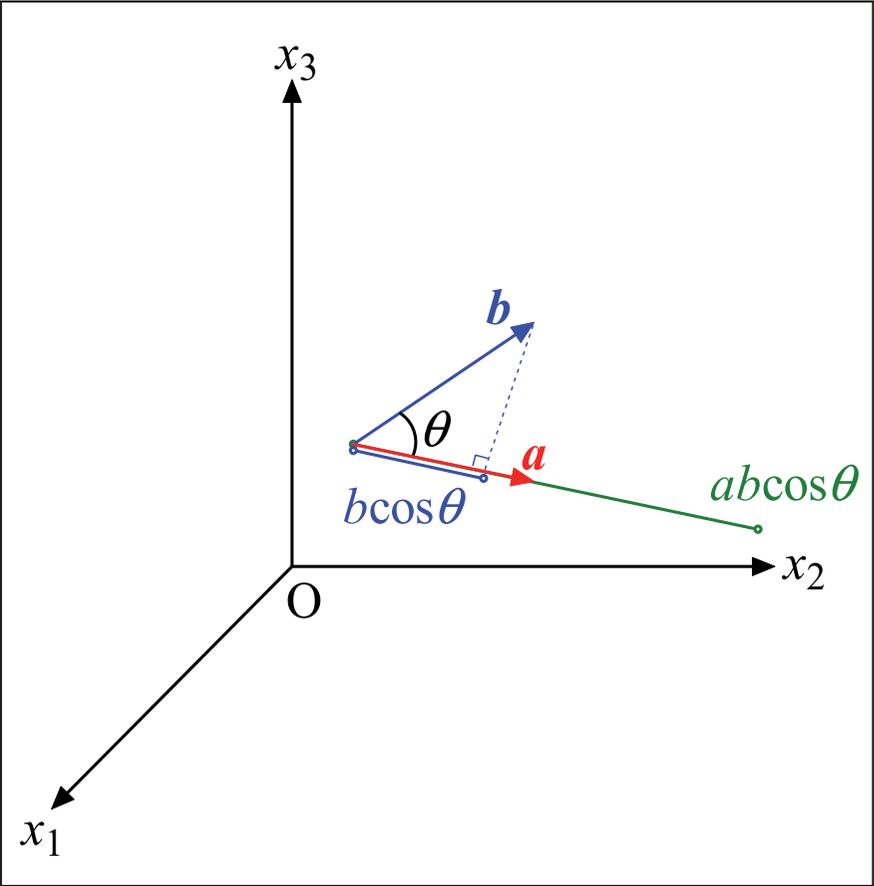
交換法則

$$(a + b) \cdot c = a \cdot c + b \cdot c$$
$$a \cdot (b + c) = a \cdot b + a \cdot c$$

分配法則

$$(ca) \cdot (db) = (cd)a \cdot b$$

スカラー倍



# ベクトル積 (外積)

ベクトル積 (外積) ベクトル

$$\mathbf{a} \times \mathbf{b} = \boxed{ab \sin \theta} \mathbf{c} \quad (|\mathbf{c}| = 1)$$

( $\theta$ は  $a$  と  $b$  のなす角,  $0 \leq \theta \leq \pi$ )

- $\mathbf{a} \times \mathbf{b}$  は,  $a$  と  $b$  の両方に直交している.
- $a, b, \mathbf{a} \times \mathbf{b}$  は, 右手系をなす.
- $\mathbf{a} \times \mathbf{b}$  の大きさは,  $a$  と  $b$  が作る平行四辺形の面積に等しい

$$\mathbf{a} \times \mathbf{b} = -\mathbf{b} \times \mathbf{a}$$

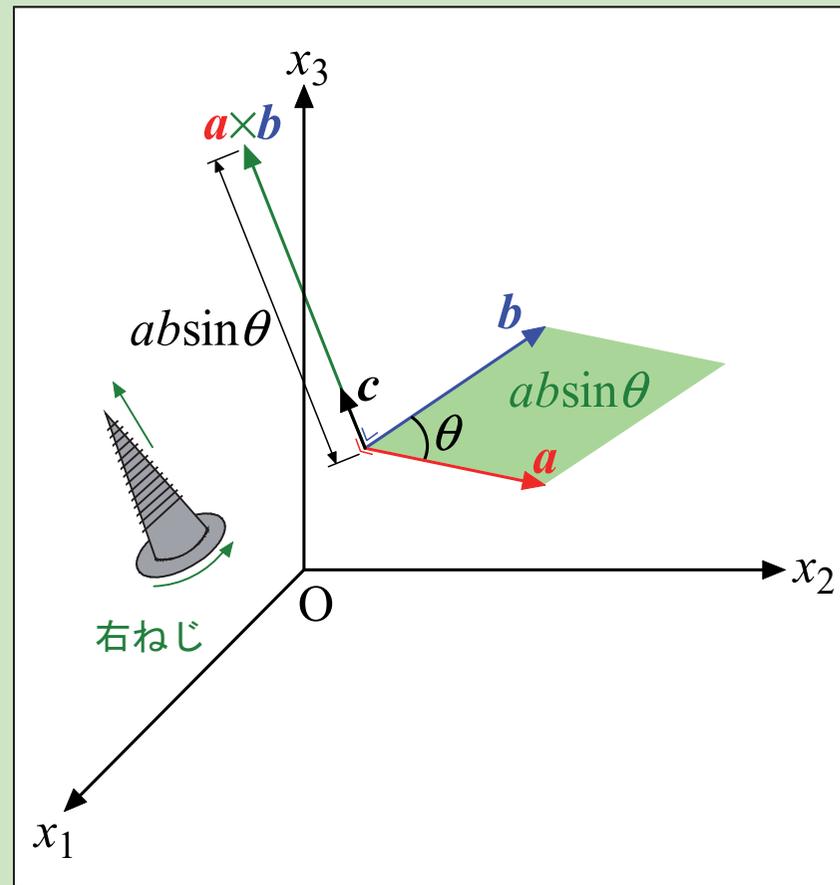
~~交換法則~~

$$(\mathbf{a} \times \mathbf{b}) \times \mathbf{c} \neq \mathbf{a} \times (\mathbf{b} \times \mathbf{c})$$

~~結合法則~~

$$\begin{aligned} (\mathbf{a} + \mathbf{b}) \times \mathbf{c} &= \mathbf{a} \times \mathbf{c} + \mathbf{b} \times \mathbf{c} \\ \mathbf{a} \times (\mathbf{b} + \mathbf{c}) &= \mathbf{a} \times \mathbf{b} + \mathbf{a} \times \mathbf{c} \end{aligned}$$

分配法則



$$(ca) \times (db) = (cd) \mathbf{a} \times \mathbf{b}$$

スカラー倍

$$|\mathbf{a} \times \mathbf{b}| = \begin{cases} 0 & (a \text{ と } b \text{ が平行なとき}) \\ ab & (a \text{ と } b \text{ が直交するとき}) \end{cases}$$

# スカラー3重積

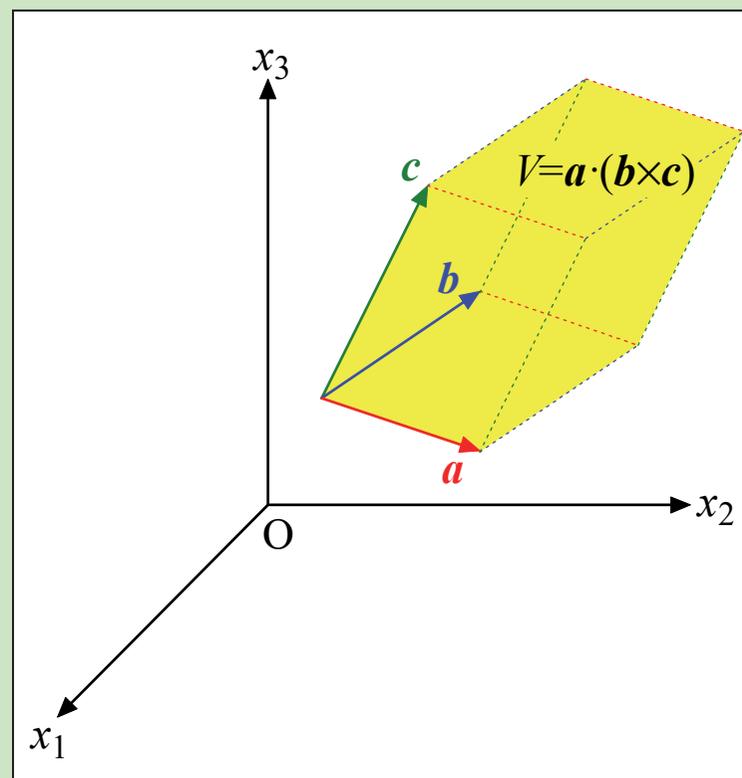
スカラー3重積

$$\mathbf{a} \cdot (\mathbf{b} \times \mathbf{c}) = a_1 \begin{vmatrix} b_2 & b_3 \\ c_2 & c_3 \end{vmatrix} + a_2 \begin{vmatrix} b_3 & b_1 \\ c_3 & c_1 \end{vmatrix} + a_3 \begin{vmatrix} b_1 & b_2 \\ c_1 & c_2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix}$$

$$\begin{aligned} \mathbf{a} \cdot (\mathbf{b} \times \mathbf{c}) &= \mathbf{b} \cdot (\mathbf{c} \times \mathbf{a}) \\ &= \mathbf{c} \cdot (\mathbf{a} \times \mathbf{b}) \end{aligned}$$

$$\mathbf{a} \cdot (\mathbf{b} \times \mathbf{c}) = (\mathbf{a} \times \mathbf{b}) \cdot \mathbf{c}$$

スカラー3重積は、ベクトル $\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}$ が作る平行6面体の体積 $V$ に等しい。ただし、 $\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}$ が左手系となる場合は、値が負となる。



# ベクトル3重積

ベクトル3重積

$$a \times (b \times c) = (a \cdot c)b - (a \cdot b)c$$

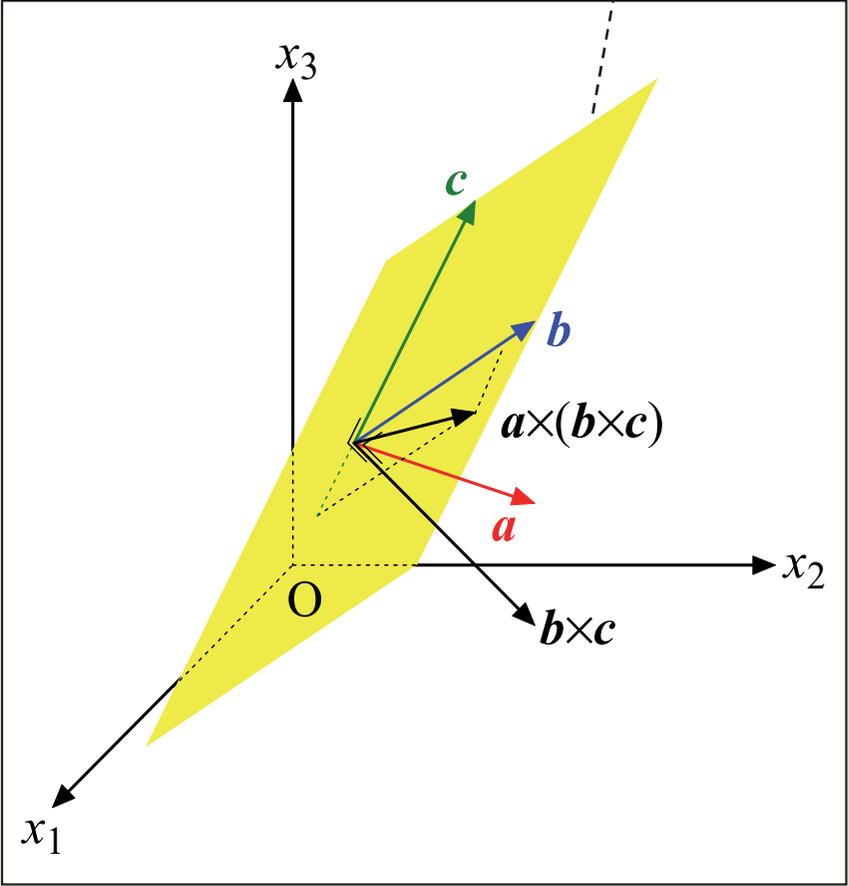
$$a \times (b \times c) \neq (a \times b) \times c \quad \text{結合法則}$$

ベクトル  $b$  と  $c$  を含む平面上にあるベクトル

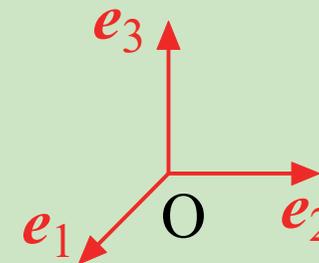
ベクトル  $a$  と  $b$  を含む平面上にあるベクトル

$$(a \times b) \times c = (a \cdot c)b - (b \cdot c)a$$

ベクトル  $b$  と  $c$  を含む平面



# 基本ベクトル間の関係 (スカラー積とベクトル積)



スカラー積

$$\mathbf{e}_i \cdot \mathbf{e}_j = \delta_{ij}$$

$$\begin{aligned} \mathbf{e}_1 \cdot \mathbf{e}_1 &= 1, & \mathbf{e}_2 \cdot \mathbf{e}_2 &= 1, & \mathbf{e}_3 \cdot \mathbf{e}_3 &= 1, \\ \mathbf{e}_1 \cdot \mathbf{e}_2 &= 0, & \mathbf{e}_2 \cdot \mathbf{e}_3 &= 0, & \mathbf{e}_3 \cdot \mathbf{e}_1 &= 0, \\ \mathbf{e}_2 \cdot \mathbf{e}_1 &= 0, & \mathbf{e}_3 \cdot \mathbf{e}_2 &= 0, & \mathbf{e}_1 \cdot \mathbf{e}_3 &= 0 \end{aligned}$$

ベクトル積

$$\mathbf{e}_i \times \mathbf{e}_j = e_{ijk} \mathbf{e}_k$$

置換記号

$$\begin{aligned} \mathbf{e}_1 \times \mathbf{e}_2 &= \mathbf{e}_3, & \mathbf{e}_2 \times \mathbf{e}_3 &= \mathbf{e}_1, & \mathbf{e}_3 \times \mathbf{e}_1 &= \mathbf{e}_2, \\ \mathbf{e}_2 \times \mathbf{e}_1 &= -\mathbf{e}_3, & \mathbf{e}_3 \times \mathbf{e}_2 &= -\mathbf{e}_1, & \mathbf{e}_1 \times \mathbf{e}_3 &= -\mathbf{e}_2, \\ \mathbf{e}_1 \times \mathbf{e}_1 &= \mathbf{0}, & \mathbf{e}_2 \times \mathbf{e}_2 &= \mathbf{0}, & \mathbf{e}_3 \times \mathbf{e}_3 &= \mathbf{0} \end{aligned}$$

## 総和規約を用いた表現 (スカラー積とベクトル積)

スカラー積

$$\begin{aligned} \mathbf{a} \cdot \mathbf{b} &= (a_i \mathbf{e}_i) \cdot (b_j \mathbf{e}_j) \\ &= a_i b_j \mathbf{e}_i \cdot \mathbf{e}_j \\ &= a_i b_j \delta_{ij} \\ &= a_i b_i \end{aligned}$$

$$\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = ab \cos \theta$$

ベクトル積

$$\begin{aligned} \mathbf{a} \times \mathbf{b} &= (a_i \mathbf{e}_i) \times (b_j \mathbf{e}_j) \\ &= a_i b_j \mathbf{e}_i \times \mathbf{e}_j \\ &= a_i b_j \epsilon_{ijk} \mathbf{e}_k \end{aligned}$$

$$\mathbf{a} \times \mathbf{b} = ab \sin \theta \mathbf{c} \quad (|\mathbf{c}| = 1)$$

# 行列を用いた表現 (スカラー積とベクトル積)

$$\mathbf{a} = \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{bmatrix}, \mathbf{b} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{bmatrix}$$

スカラー積

$$\begin{aligned} \mathbf{a} \cdot \mathbf{b} &= a_i b_i \\ &= \begin{bmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{bmatrix} \\ &= \mathbf{a}^T \mathbf{b} \end{aligned}$$

$$\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = ab \cos \theta$$



ベクトル積

$$\begin{aligned} \mathbf{a} \times \mathbf{b} &= a_i b_j e_{ijk} \mathbf{e}_k \\ &= \begin{vmatrix} \mathbf{e}_1 & \mathbf{e}_2 & \mathbf{e}_3 \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix} \end{aligned}$$

形式的な行列式表現

$$\mathbf{a} \times \mathbf{b} = ab \sin \theta \mathbf{c} \quad (|\mathbf{c}| = 1)$$



# テンソル積 (直積)

$$\mathbf{a} = \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{bmatrix}, \mathbf{b} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{bmatrix}$$

テンソル

テンソル積

$$\begin{aligned} \mathbf{a} \otimes \mathbf{b} &= [a_i b_j] \\ &= \begin{bmatrix} a_1 b_1 & a_1 b_2 & a_1 b_3 \\ a_2 b_1 & a_2 b_2 & a_2 b_3 \\ a_3 b_1 & a_3 b_2 & a_3 b_3 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} b_1 & b_2 & b_3 \end{bmatrix} = \mathbf{a} \mathbf{b}^T \end{aligned}$$

$$\mathbf{a} \otimes \mathbf{b} = (\mathbf{b} \otimes \mathbf{a})^T$$

~~交換法則~~

$$(\mathbf{a} \otimes \mathbf{b}) \otimes \mathbf{c} = \mathbf{a} \otimes (\mathbf{b} \otimes \mathbf{c})$$

結合法則

$$\begin{aligned} (\mathbf{a} + \mathbf{b}) \otimes \mathbf{c} &= \mathbf{a} \otimes \mathbf{c} + \mathbf{b} \otimes \mathbf{c} \\ \mathbf{a} \otimes (\mathbf{b} + \mathbf{c}) &= \mathbf{a} \otimes \mathbf{b} + \mathbf{a} \otimes \mathbf{c} \end{aligned}$$

分配法則

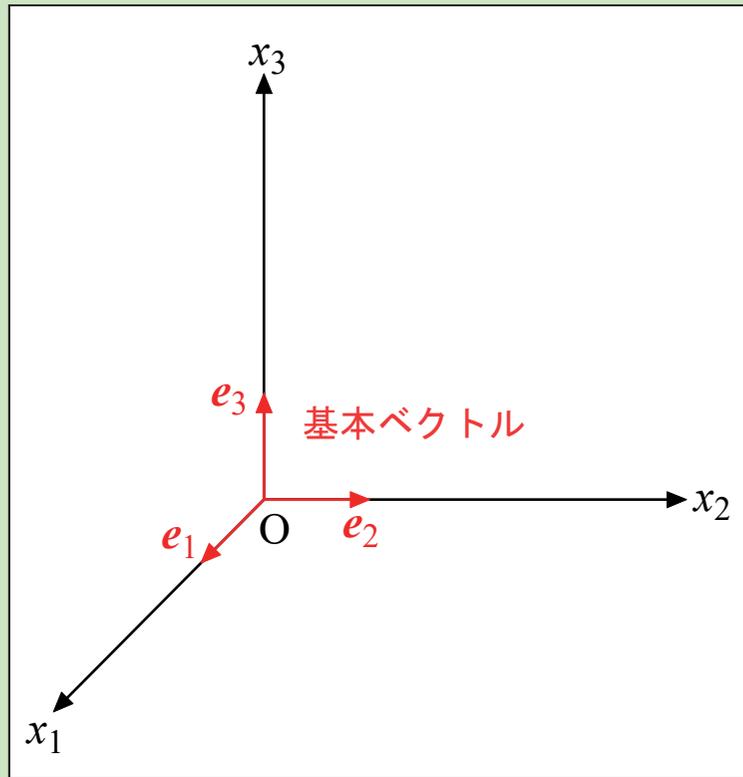
$$(\mathbf{c} \mathbf{a}) \otimes (\mathbf{d} \mathbf{b}) = (\mathbf{c} \mathbf{d}) \mathbf{a} \otimes \mathbf{b}$$

スカラー倍

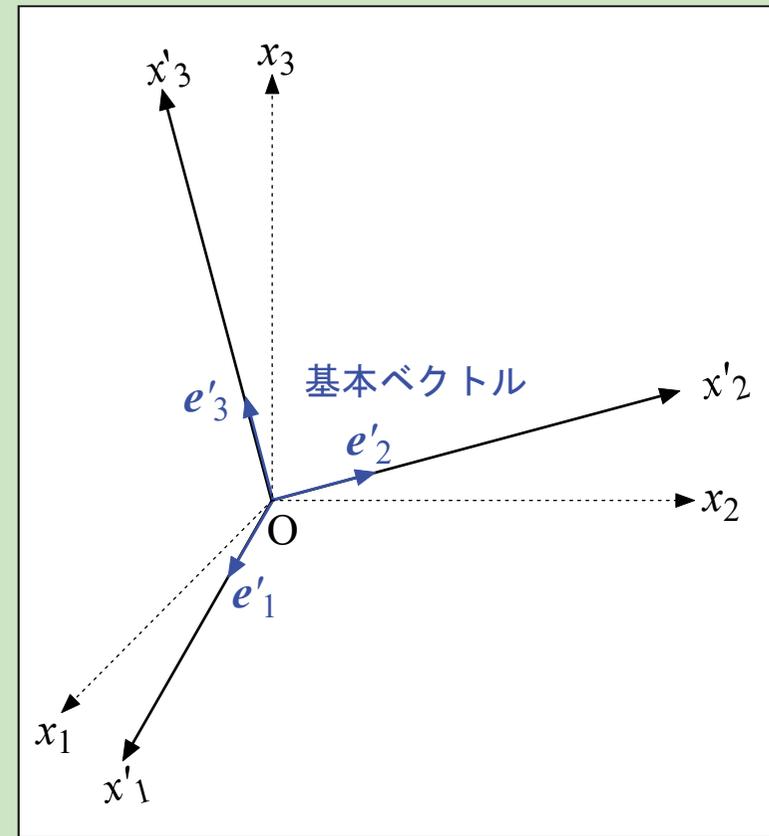
ダイアド：ベクトルから  $\mathbf{a} \mathbf{b}^T$  という形で作られた2階のテンソル  
 (ダイアドはテンソルの一種であるが、テンソルがすべてダイアドで表されるとは限らない。2階のテンソルは9成分であるのに対し、2つのベクトルの成分を合わせると、3成分×2の6成分。ダイアドは、 $\mathbf{a} \mathbf{b}^T$  という形で表される特殊なテンソル。)

# 座標変換

直交デカルト座標系 (O -  $x_1, x_2, x_3$ )

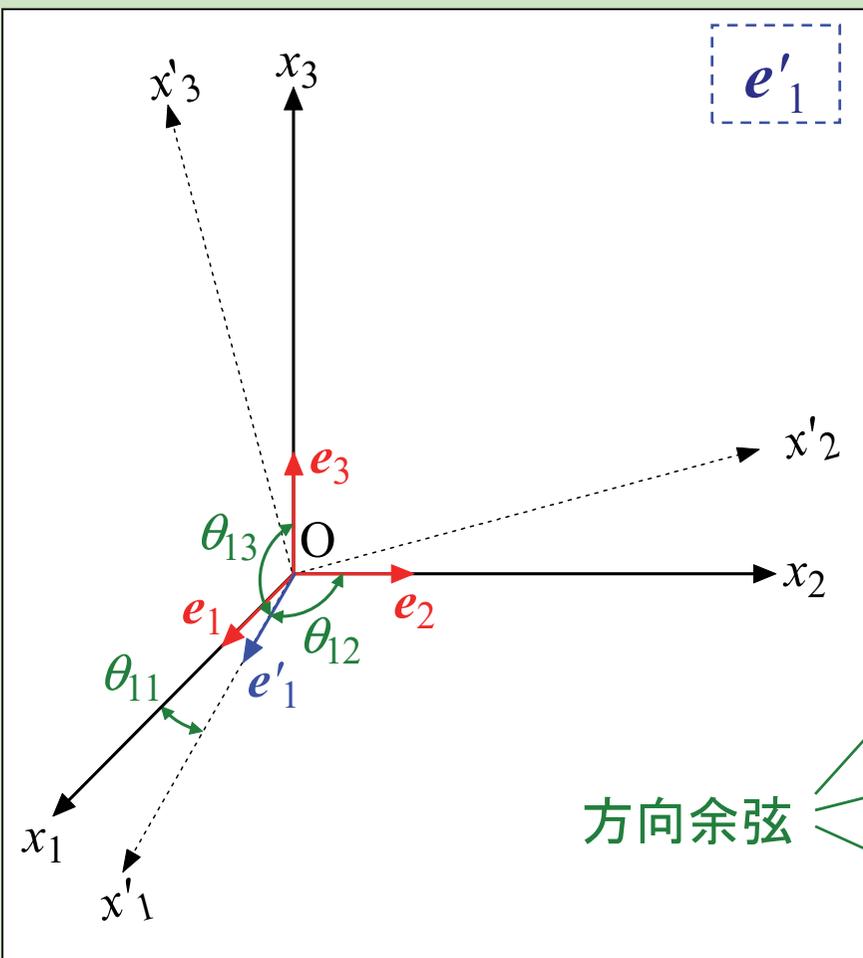


直交デカルト座標系 (O -  $x'_1, x'_2, x'_3$ )



# 座標変換における基本ベクトル間の関係 (その1)

(O -  $x_1, x_2, x_3$ ) から (O -  $x'_1, x'_2, x'_3$ ) への座標変換



新しい座標系における基本ベクトル (blue arrow)  
元の座標系における基本ベクトル (red arrow)

$$e'_1 = Q_{11}e_1 + Q_{12}e_2 + Q_{13}e_3$$

$$e'_1 \cdot e_1 = Q_{11}e_1 \cdot e_1 + Q_{12}e_2 \cdot e_1 + Q_{13}e_3 \cdot e_1$$

$$= Q_{11} = \cos \theta_{11}$$

$$e'_1 \cdot e_2 = Q_{11}e_1 \cdot e_2 + Q_{12}e_2 \cdot e_2 + Q_{13}e_3 \cdot e_2$$

$$= Q_{12} = \cos \theta_{12}$$

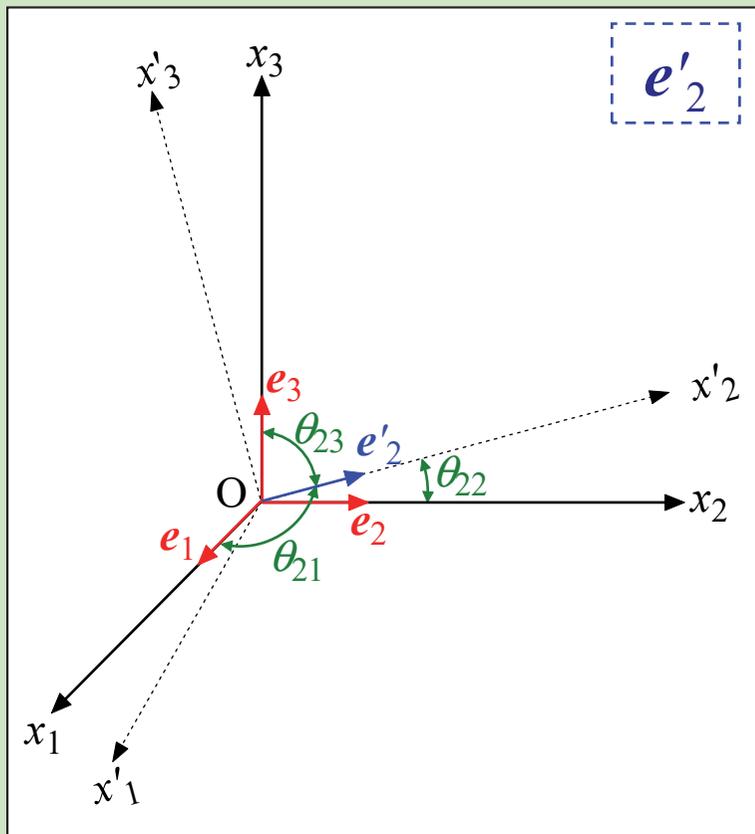
$$e'_1 \cdot e_3 = Q_{11}e_1 \cdot e_3 + Q_{12}e_2 \cdot e_3 + Q_{13}e_3 \cdot e_3$$

$$= Q_{13} = \cos \theta_{13}$$

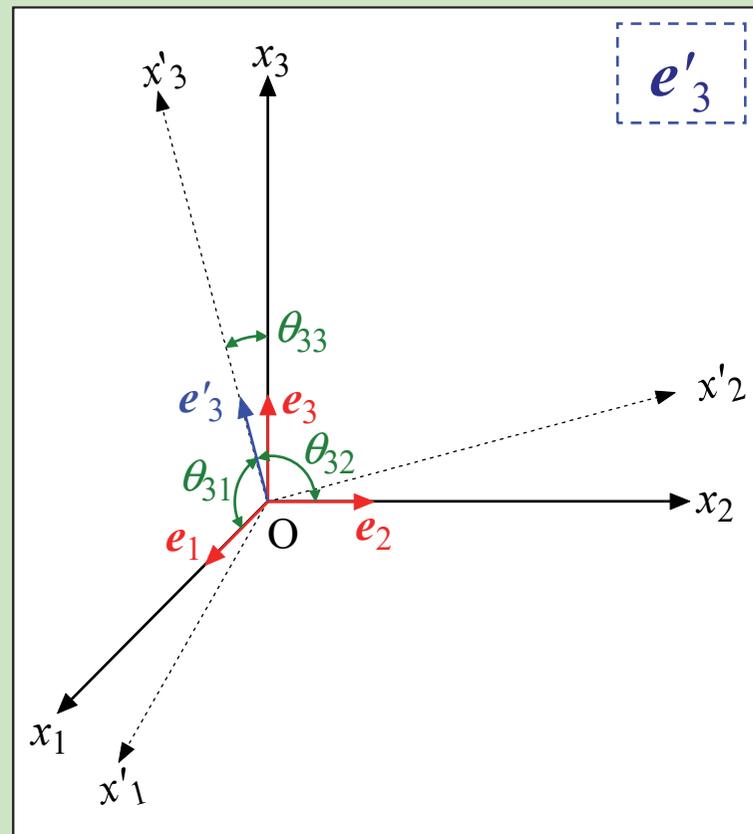
方向余弦

# 座標変換における基本ベクトル間の関係 (その2)

( $O - x_1, x_2, x_3$ ) から ( $O - x'_1, x'_2, x'_3$ ) への座標変換



$$\begin{aligned} \mathbf{e}'_2 &= Q_{21}\mathbf{e}_1 + Q_{22}\mathbf{e}_2 + Q_{23}\mathbf{e}_3 \\ & (= \cos\theta_{21}\mathbf{e}_1 + \cos\theta_{22}\mathbf{e}_2 + \cos\theta_{23}\mathbf{e}_3) \end{aligned}$$



$$\begin{aligned} \mathbf{e}'_3 &= Q_{31}\mathbf{e}_1 + Q_{32}\mathbf{e}_2 + Q_{33}\mathbf{e}_3 \\ & (= \cos\theta_{31}\mathbf{e}_1 + \cos\theta_{32}\mathbf{e}_2 + \cos\theta_{33}\mathbf{e}_3) \end{aligned}$$

# 座標変換における基本ベクトル間の関係 (その3)

(O -  $x_1, x_2, x_3$ ) から (O -  $x'_1, x'_2, x'_3$ ) への座標変換

$$\begin{bmatrix} e'_1 \\ e'_2 \\ e'_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} Q_{11} & Q_{12} & Q_{13} \\ Q_{21} & Q_{22} & Q_{23} \\ Q_{31} & Q_{32} & Q_{33} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} e_1 \\ e_2 \\ e_3 \end{bmatrix}$$

$e'_i \cdot e'_j = \delta_{ij}$  を使って  
証明される

直交行列

$$e'_i = Q_{ij} e_j$$

$$Q^T = Q^{-1}$$

形式的な行列  
表現 (行列の  
成分がベクトル)



$$\begin{bmatrix} e'_1 \\ e'_2 \\ e'_3 \end{bmatrix} = Q \begin{bmatrix} e_1 \\ e_2 \\ e_3 \end{bmatrix} \rightarrow Q^T \begin{bmatrix} e'_1 \\ e'_2 \\ e'_3 \end{bmatrix} = Q^T Q \begin{bmatrix} e_1 \\ e_2 \\ e_3 \end{bmatrix} \rightarrow Q^T \begin{bmatrix} e'_1 \\ e'_2 \\ e'_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} e_1 \\ e_2 \\ e_3 \end{bmatrix}$$

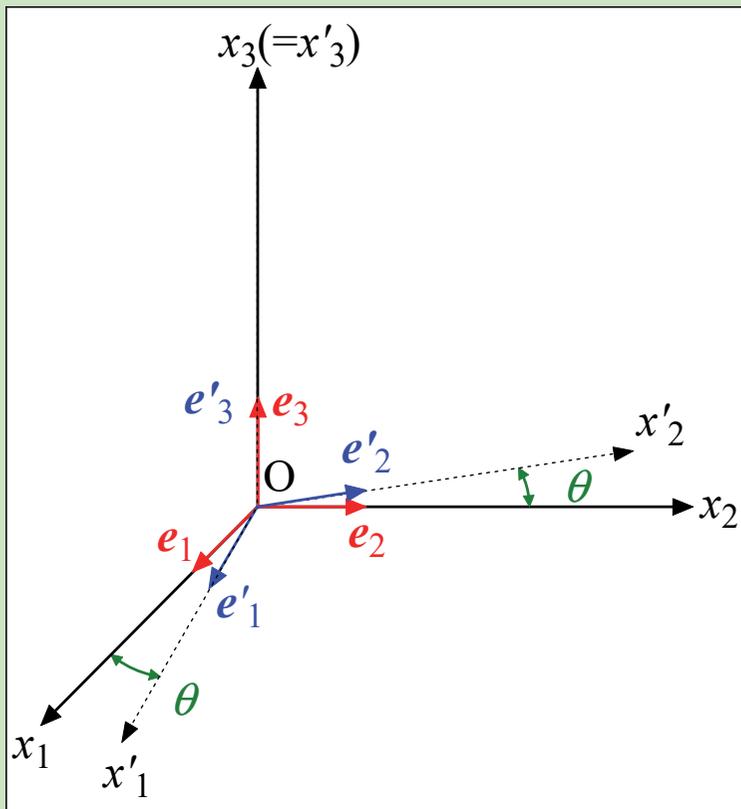
転置  
関係

$$\begin{bmatrix} e_1 \\ e_2 \\ e_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} Q_{11} & Q_{21} & Q_{31} \\ Q_{12} & Q_{22} & Q_{32} \\ Q_{13} & Q_{23} & Q_{33} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} e'_1 \\ e'_2 \\ e'_3 \end{bmatrix}$$

$$e_i = Q_{ji} e'_j$$

# 座標変換の例 ( $x_3$ 軸回りの回転, その1)

$x_3$  軸回りの回転に関する座標変換

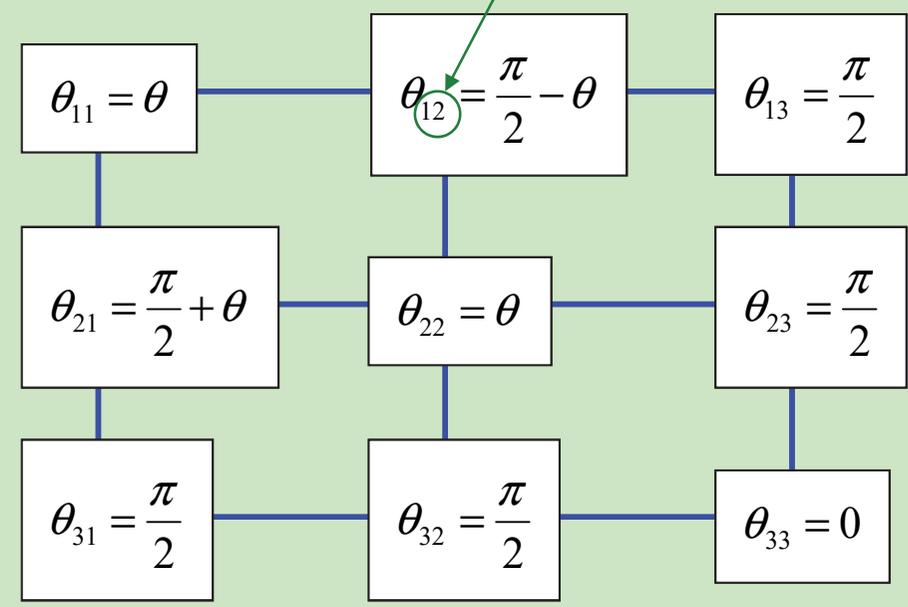


座標系を $x_3$ 軸回りに角度 $\theta$ だけ回転させる座標変換

$$Q = \begin{bmatrix} Q_{11} & Q_{12} & Q_{13} \\ Q_{21} & Q_{22} & Q_{23} \\ Q_{31} & Q_{32} & Q_{33} \end{bmatrix}$$

後ろの添字 (2) が示す元の座標系の基本ベクトル $e_2$ から, 前の添字 (1) が示す変換後の座標系における基本ベクトル $e'_1$ を見たときの角度

座標軸間の角度関係



## 座標変換の例 ( $x_3$ 軸回りの回転, その2)

$$Q_{11} = \cos \theta_{11} = \cos \theta$$

$$Q_{12} = \cos \theta_{12} = \cos\left(\frac{\pi}{2} - \theta\right) = \sin \theta$$

$$Q_{13} = \cos \theta_{13} = \cos\left(\frac{\pi}{2}\right) = 0$$

$$Q_{21} = \cos \theta_{21} = \cos\left(\frac{\pi}{2} + \theta\right) = -\sin \theta$$

$$Q_{22} = \cos \theta_{22} = \cos \theta$$

$$Q_{23} = \cos \theta_{23} = \cos\left(\frac{\pi}{2}\right) = 0$$

$$Q_{31} = \cos \theta_{31} = \cos\left(\frac{\pi}{2}\right) = 0$$

$$Q_{32} = \cos \theta_{32} = \cos\left(\frac{\pi}{2}\right) = 0$$

$$Q_{33} = \cos \theta_{33} = \cos 0 = 1$$

$$Q = \begin{bmatrix} \cos \theta & \sin \theta & 0 \\ -\sin \theta & \cos \theta & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

# 座標変換における座標間の関係

( $O - x_1, x_2, x_3$ ) から ( $O - x'_1, x'_2, x'_3$ ) への座標変換

$$\begin{bmatrix} e'_1 \\ e'_2 \\ e'_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} Q_{11} & Q_{12} & Q_{13} \\ Q_{21} & Q_{22} & Q_{23} \\ Q_{31} & Q_{32} & Q_{33} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} e_1 \\ e_2 \\ e_3 \end{bmatrix}$$

$$e'_i = Q_{ij} e_j$$

$$\begin{aligned} x &= x'_1 e'_1 + x'_2 e'_2 + x'_3 e'_3 \\ &= x_1 e_1 + x_2 e_2 + x_3 e_3 \\ &= x_1 (Q_{11} e'_1 + Q_{21} e'_2 + Q_{31} e'_3) \\ &\quad + x_2 (Q_{12} e'_1 + Q_{22} e'_2 + Q_{32} e'_3) \\ &\quad + x_3 (Q_{13} e'_1 + Q_{23} e'_2 + Q_{33} e'_3) \end{aligned}$$

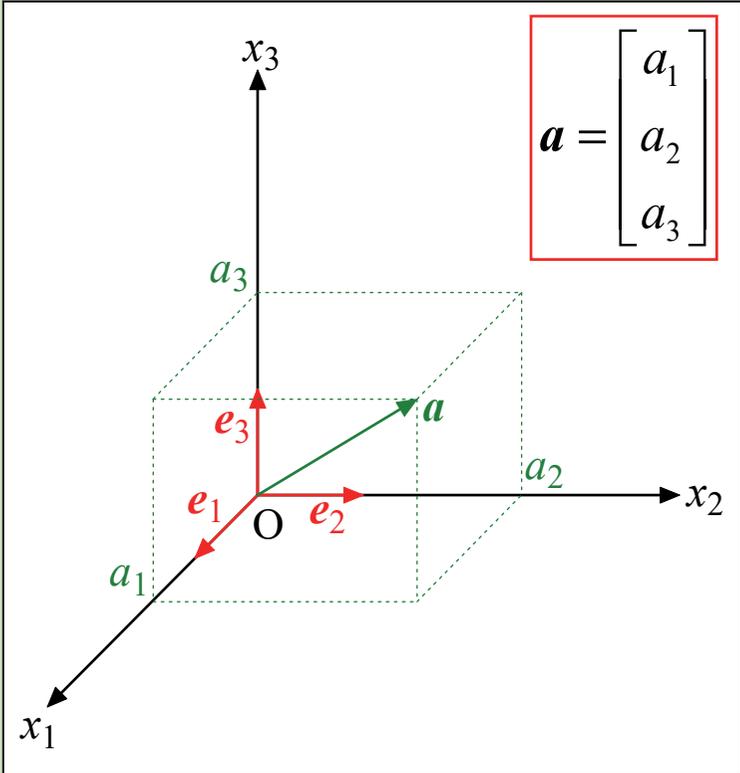
$$e_i = Q_{ji} e'_j$$

$$Q_{ij} = \frac{\partial x'_i}{\partial x_j}$$

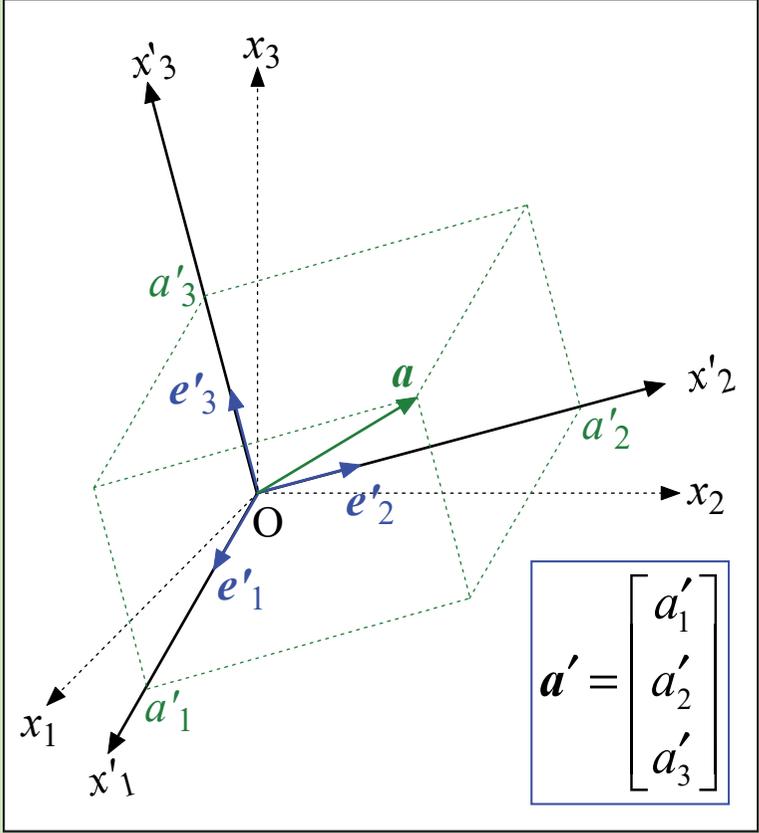
$$\begin{bmatrix} x'_1 \\ x'_2 \\ x'_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} Q_{11} & Q_{12} & Q_{13} \\ Q_{21} & Q_{22} & Q_{23} \\ Q_{31} & Q_{32} & Q_{33} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix}$$

$$x'_i = Q_{ij} x_j$$

# 座標変換とベクトル (ベクトルの定義)



座標変換



$$\begin{bmatrix} a'_1 \\ a'_2 \\ a'_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} Q_{11} & Q_{12} & Q_{13} \\ Q_{21} & Q_{22} & Q_{23} \\ Q_{31} & Q_{32} & Q_{33} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{bmatrix}$$

ベクトルの定義

$$a'_i = Q_{ij} a_j$$

# 微分演算子ナブラ (ハミルトンの演算子)

微分演算子ナブラ

$$\begin{aligned}\nabla &= \mathbf{e}_i \frac{\partial}{\partial x_i} \\ &= \mathbf{e}_1 \frac{\partial}{\partial x_1} + \mathbf{e}_2 \frac{\partial}{\partial x_2} + \mathbf{e}_3 \frac{\partial}{\partial x_3}\end{aligned}$$

使用例

$$\nabla a = \frac{\partial a}{\partial x_i} \mathbf{e}_i (= a_{,i} \mathbf{e}_i)$$

微分演算子：スカラー関数やベクトル関数を微分する演算を表すもの。右側に演算される関数が来て初めて実際的な意味を持つ。

形式的に  $\partial/\partial x_i$  を  $x_i$  軸方向のベクトルの成分として取り扱う

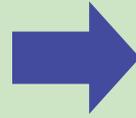
$$\nabla_i = \frac{\partial}{\partial x_i}$$

$$\begin{aligned}\nabla a &= \left( \mathbf{e}_i \frac{\partial}{\partial x_i} \right) a \\ &= \left( \mathbf{e}_1 \frac{\partial}{\partial x_1} + \mathbf{e}_2 \frac{\partial}{\partial x_2} + \mathbf{e}_3 \frac{\partial}{\partial x_3} \right) a \\ &= \frac{\partial a}{\partial x_1} \mathbf{e}_1 + \frac{\partial a}{\partial x_2} \mathbf{e}_2 + \frac{\partial a}{\partial x_3} \mathbf{e}_3 \\ &= \begin{bmatrix} \nabla_1 a \\ \nabla_2 a \\ \nabla_3 a \end{bmatrix}\end{aligned}$$

## 微分演算子 $\nabla$ と座標変換

$$\nabla = \mathbf{e}_1 \frac{\partial}{\partial x_1} + \mathbf{e}_2 \frac{\partial}{\partial x_2} + \mathbf{e}_3 \frac{\partial}{\partial x_3}$$

座標変換



$$\nabla' = \mathbf{e}'_1 \frac{\partial}{\partial x'_1} + \mathbf{e}'_2 \frac{\partial}{\partial x'_2} + \mathbf{e}'_3 \frac{\partial}{\partial x'_3}$$

$$\begin{aligned} \frac{\partial}{\partial x'_1} &= \frac{\partial}{\partial x_i} \frac{\partial x_i}{\partial x'_1} = \frac{\partial}{\partial x_1} \frac{\partial x_1}{\partial x'_1} + \frac{\partial}{\partial x_2} \frac{\partial x_2}{\partial x'_1} + \frac{\partial}{\partial x_3} \frac{\partial x_3}{\partial x'_1} \\ &= Q_{11} \frac{\partial}{\partial x_1} + Q_{12} \frac{\partial}{\partial x_2} + Q_{13} \frac{\partial}{\partial x_3} \end{aligned}$$

$$\nabla'_1 = Q_{1i} \frac{\partial}{\partial x_i} = Q_{1i} \nabla_i, \quad \nabla'_2 = Q_{2j} \frac{\partial}{\partial x_j} = Q_{2j} \nabla_j, \quad \nabla'_3 = Q_{3k} \frac{\partial}{\partial x_k} = Q_{3k} \nabla_k$$

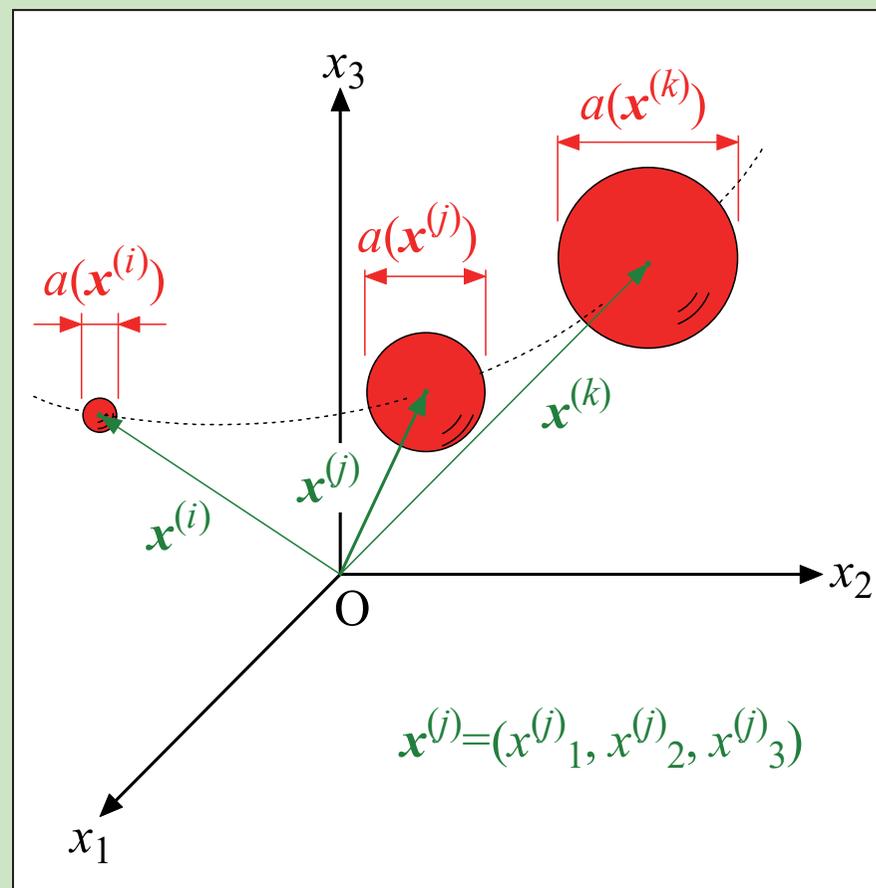
$$\nabla'_p = Q_{pq} \nabla_q$$

微分演算子 $\nabla$ も座標変換に伴い通常のベクトルと同じように変換される。

# スカラー場

スカラー場

空間の各点  $(x_1, x_2, x_3)$  にスカラー関数  $a(x_1, x_2, x_3) (=a(\mathbf{x}))$  が与えられている場.

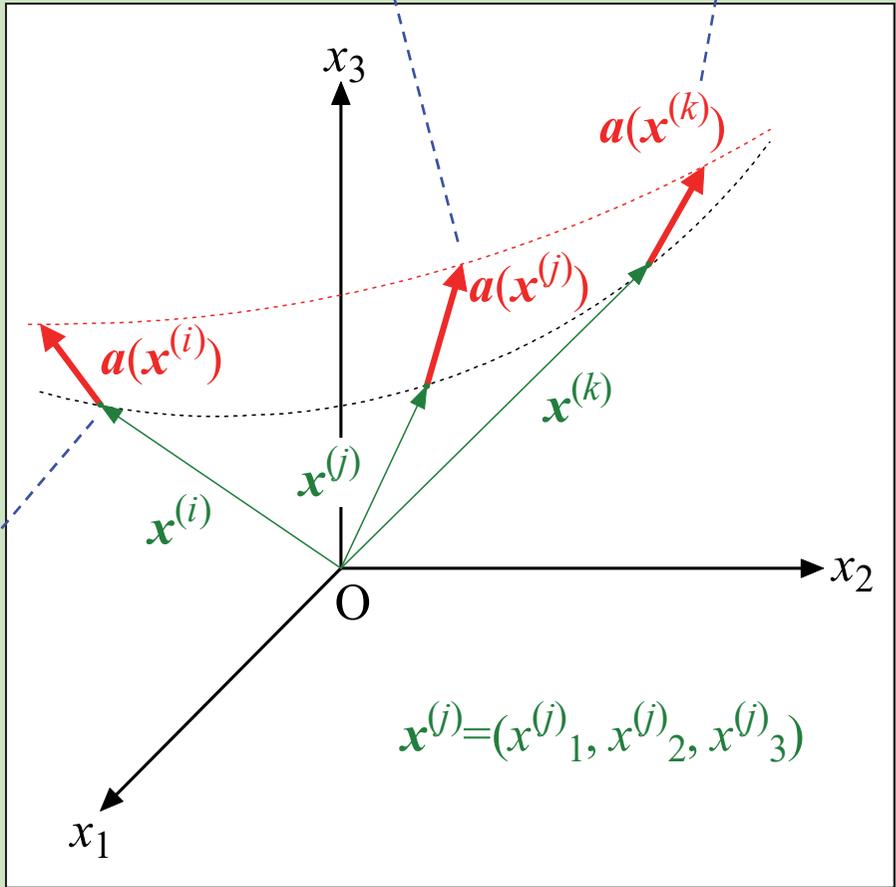
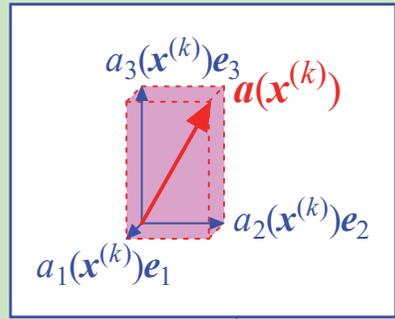
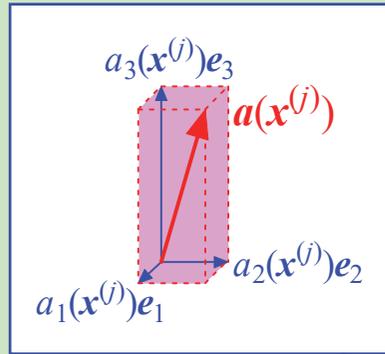
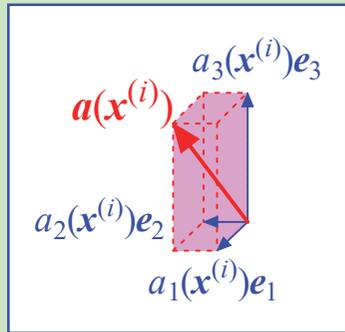


# ベクトル場

ベクトル場

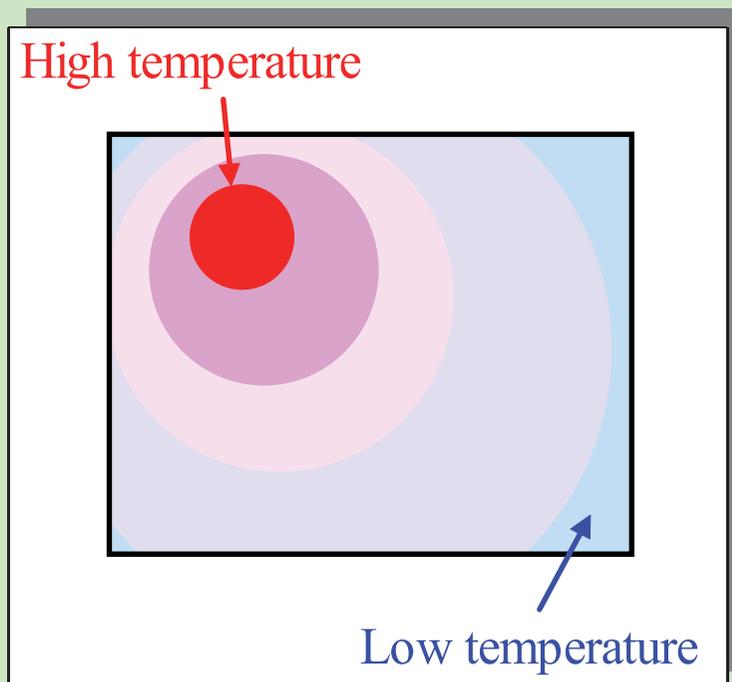
空間の各点  $(x_1, x_2, x_3)$  にベクトル関数  $a(x_1, x_2, x_3) (=a(x))$  が与えられている場.

$$a(x_1, x_2, x_3) = a_1(x_1, x_2, x_3)e_1 + a_2(x_1, x_2, x_3)e_2 + a_3(x_1, x_2, x_3)e_3$$



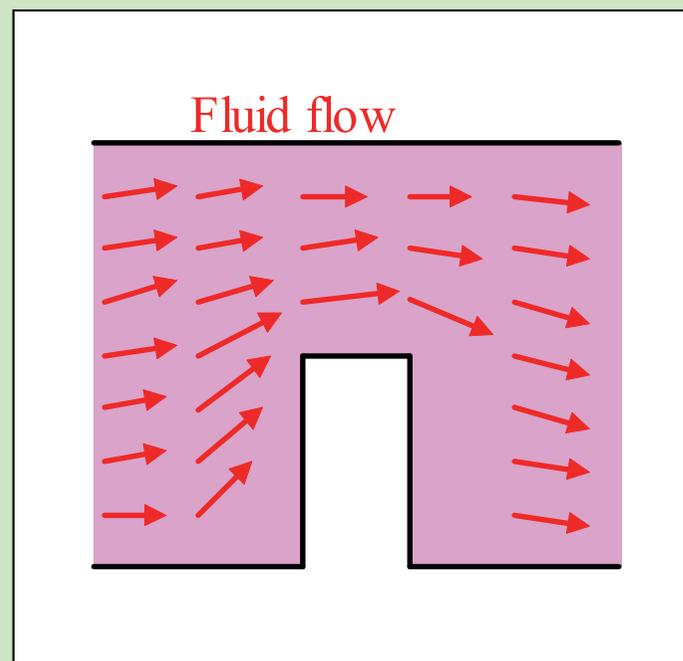
# スカラー場とベクトル場

スカラー場



例：物質の温度や密度の分布

ベクトル場

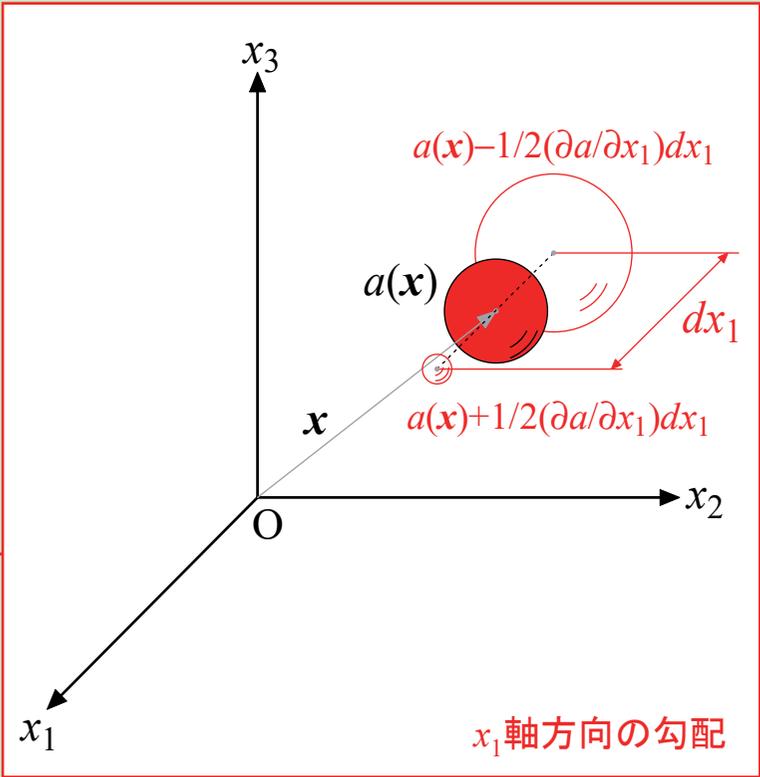


例：流体の速度や静電場

# スカラー場の勾配 (その1)

例えば,  $a$  を物体内の温度と考える.

$$\begin{aligned}
 \text{grad } a &= \nabla a \\
 &= \left( \mathbf{e}_i \frac{\partial}{\partial x_i} \right) a \\
 &= \frac{\partial a}{\partial x_i} \mathbf{e}_i \quad \text{ベクトル} \\
 &= \left( \frac{\partial a}{\partial x_1} \mathbf{e}_1 + \frac{\partial a}{\partial x_2} \mathbf{e}_2 + \frac{\partial a}{\partial x_3} \mathbf{e}_3 \right) \\
 &= \begin{bmatrix} \nabla_1 a \\ \nabla_2 a \\ \nabla_3 a \end{bmatrix}
 \end{aligned}$$

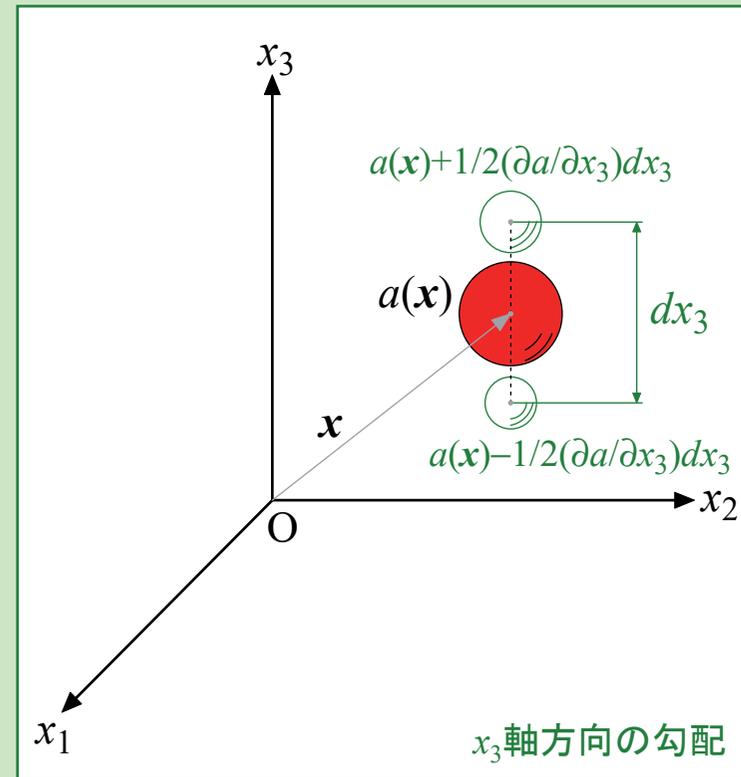
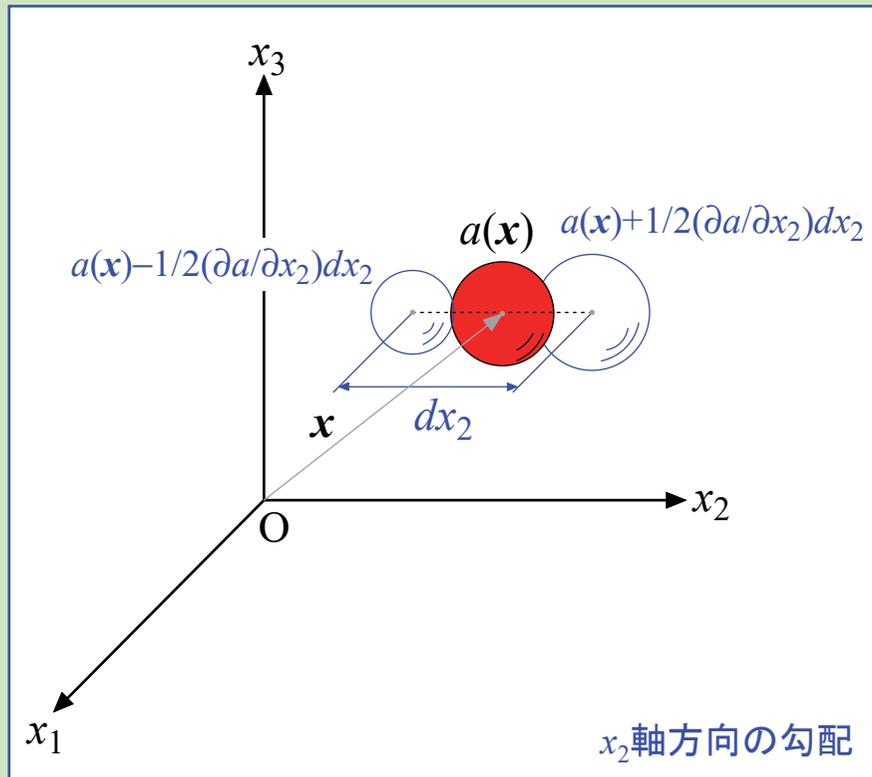


スカラー場  
(0階のテンソル)



ベクトル  
(1階のテンソル)

# スカラー場の勾配 (その2)



$$\text{grad } a = \frac{\partial a}{\partial x_1} \mathbf{e}_1 + \frac{\partial a}{\partial x_2} \mathbf{e}_2 + \frac{\partial a}{\partial x_3} \mathbf{e}_3$$

# ベクトル場の勾配 (その1)

例えば,  $a$ を流体の速度ベクトルと考える.

$$\begin{aligned} \text{grad } \mathbf{a} &= \begin{bmatrix} \frac{\partial a_1}{\partial x_1} & \frac{\partial a_1}{\partial x_2} & \frac{\partial a_1}{\partial x_3} \\ \frac{\partial a_2}{\partial x_1} & \frac{\partial a_2}{\partial x_2} & \frac{\partial a_2}{\partial x_3} \\ \frac{\partial a_3}{\partial x_1} & \frac{\partial a_3}{\partial x_2} & \frac{\partial a_3}{\partial x_3} \end{bmatrix} \\ &= \frac{\partial a_i}{\partial x_j} \mathbf{e}_i \otimes \mathbf{e}_j \\ &= \mathbf{a} \otimes \nabla \quad \leftarrow \text{テンソル} \\ &= \begin{bmatrix} \nabla_j a_i \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} \nabla_1 a_1 & \nabla_2 a_1 & \nabla_3 a_1 \\ \nabla_1 a_2 & \nabla_2 a_2 & \nabla_3 a_2 \\ \nabla_1 a_3 & \nabla_2 a_3 & \nabla_3 a_3 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \mathbf{e}_1 \otimes \mathbf{e}_1 &= \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \\ \mathbf{e}_2 \otimes \mathbf{e}_3 &= \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

ベクトル場  
(1階のテンソル)

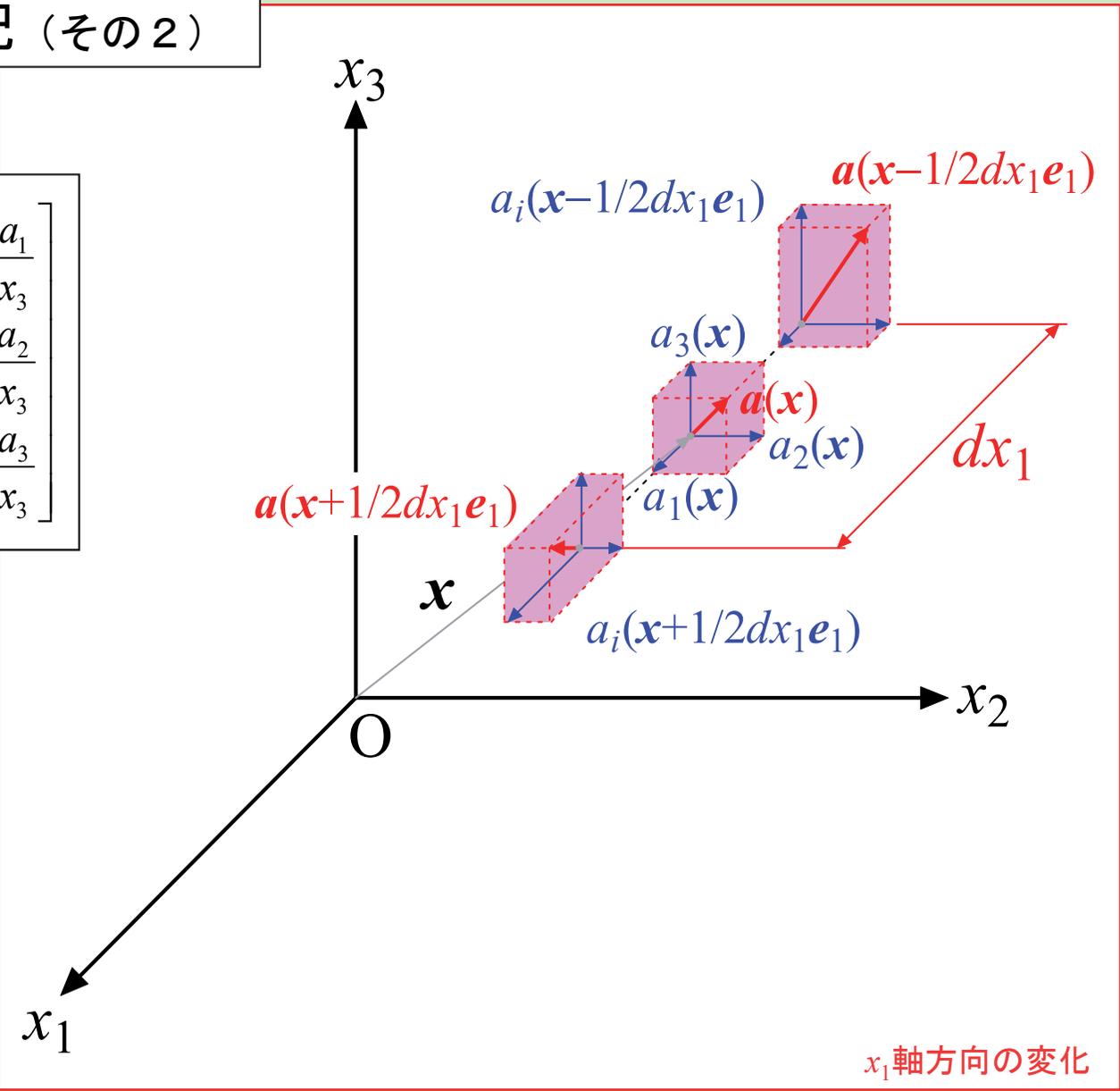
勾配

テンソル  
(2階のテンソル)

正確には, 左記の勾配を右形の勾配と言う. 左形の勾配は,  
 $\text{grad } \mathbf{a} = \nabla \otimes \mathbf{a} = [\nabla_j a_i]$   
 となり, 右形とは互いに転置の関係となる.

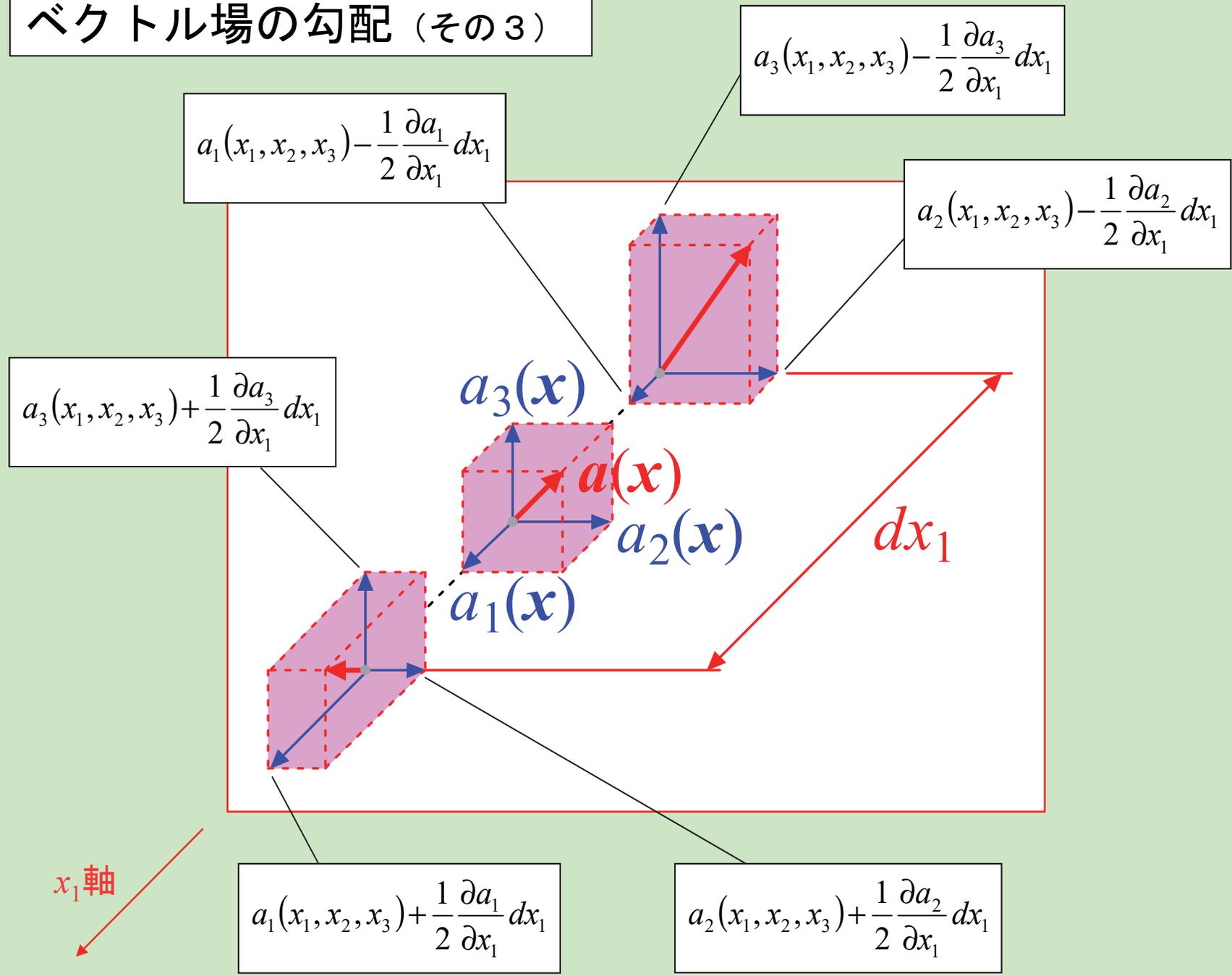
# ベクトル場の勾配 (その2)

$$\text{grad } \mathbf{a} = \begin{bmatrix} \frac{\partial a_1}{\partial x_1} & \frac{\partial a_1}{\partial x_2} & \frac{\partial a_1}{\partial x_3} \\ \frac{\partial a_2}{\partial x_1} & \frac{\partial a_2}{\partial x_2} & \frac{\partial a_2}{\partial x_3} \\ \frac{\partial a_3}{\partial x_1} & \frac{\partial a_3}{\partial x_2} & \frac{\partial a_3}{\partial x_3} \end{bmatrix}$$



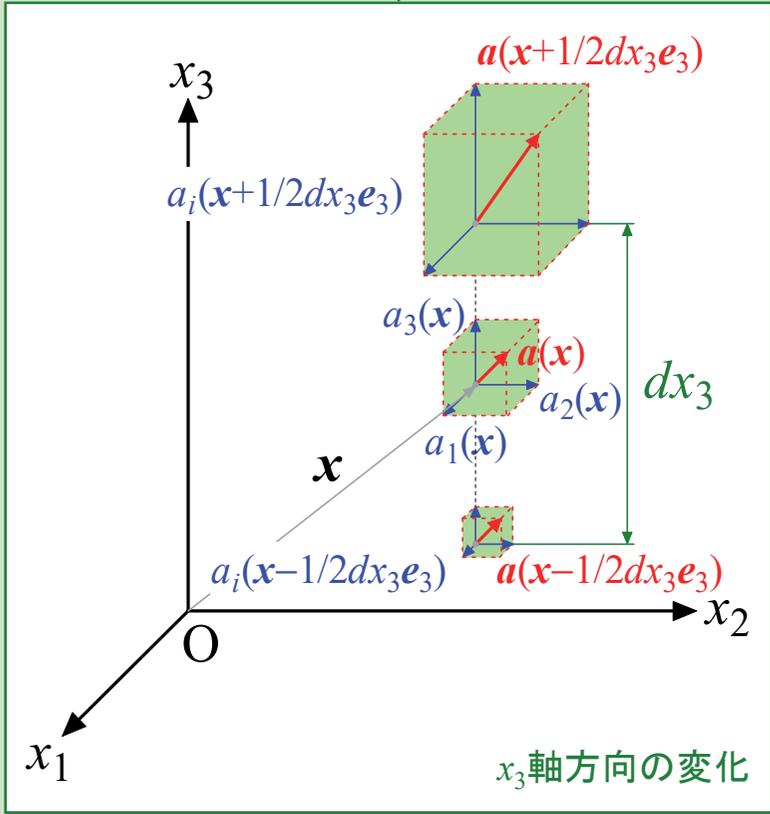
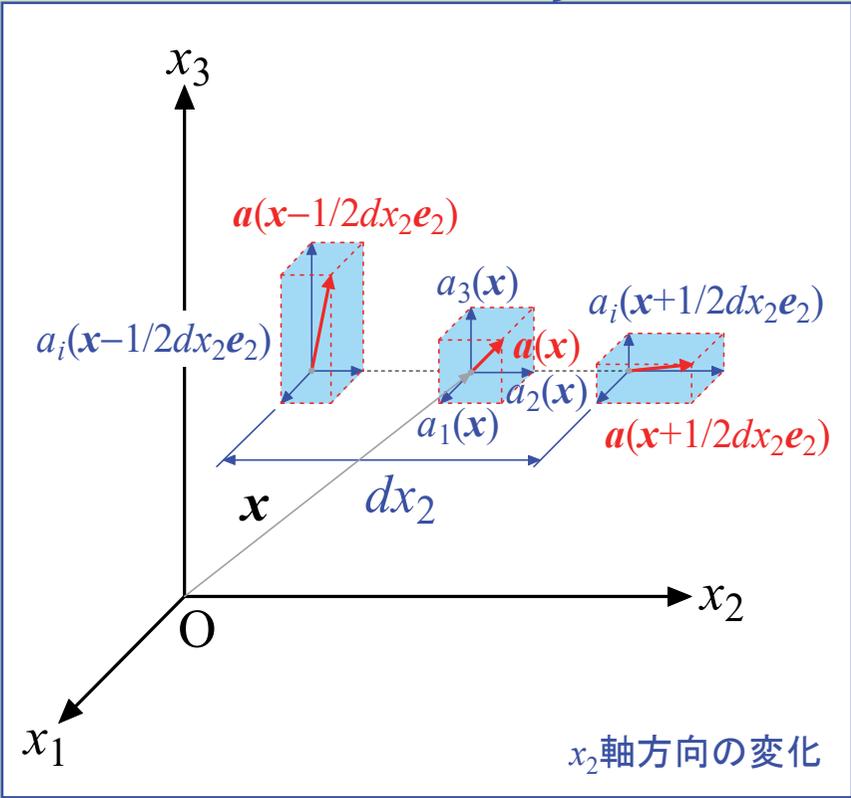
$x_1$ 軸方向の変化

# ベクトル場の勾配 (その3)



# ベクトル場の勾配 (その4)

$$\text{grad } \mathbf{a} = \begin{bmatrix} \frac{\partial a_1}{\partial x_1} & \frac{\partial a_1}{\partial x_2} & \frac{\partial a_1}{\partial x_3} \\ \frac{\partial a_2}{\partial x_1} & \frac{\partial a_2}{\partial x_2} & \frac{\partial a_2}{\partial x_3} \\ \frac{\partial a_3}{\partial x_1} & \frac{\partial a_3}{\partial x_2} & \frac{\partial a_3}{\partial x_3} \end{bmatrix}$$



# ベクトル場の発散

発散は、単位体積領域からの  
わき出し量を意味する。

$$\operatorname{div} \mathbf{a} = \nabla \cdot \mathbf{a}$$

$$= \left( \mathbf{e}_i \frac{\partial}{\partial x_i} \right) \cdot (a_j \mathbf{e}_j)$$

$$= \frac{\partial a_j}{\partial x_i} \mathbf{e}_i \cdot \mathbf{e}_j$$

$$= \frac{\partial a_j}{\partial x_i} \delta_{ij} \quad \text{スカラー}$$

$$= \frac{\partial a_i}{\partial x_i} \left( = \frac{\partial a_1}{\partial x_1} + \frac{\partial a_2}{\partial x_2} + \frac{\partial a_3}{\partial x_3} \right)$$

$$= \nabla_i a_i$$

発散は、左形  $(\nabla \cdot \mathbf{a})$  と右形  $(\mathbf{a} \cdot \nabla)$  が等しい。

$$\operatorname{grad} \mathbf{a} = \begin{bmatrix} \frac{\partial a_1}{\partial x_1} & \frac{\partial a_1}{\partial x_2} & \frac{\partial a_1}{\partial x_3} \\ \frac{\partial a_2}{\partial x_1} & \frac{\partial a_2}{\partial x_2} & \frac{\partial a_2}{\partial x_3} \\ \frac{\partial a_3}{\partial x_1} & \frac{\partial a_3}{\partial x_2} & \frac{\partial a_3}{\partial x_3} \end{bmatrix}$$

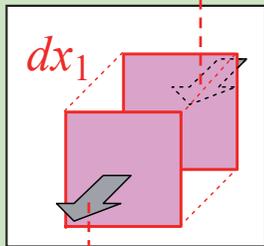
対角成分

$$\operatorname{div} \mathbf{a} = \operatorname{tr}(\operatorname{grad} \mathbf{a})$$

# ベクトル場の発散に関する説明

後面からの流入量

$$a_1 \left( x_1 - \frac{1}{2} dx_1, x_2, x_3 \right) dx_2 dx_3$$



前面からの流出量

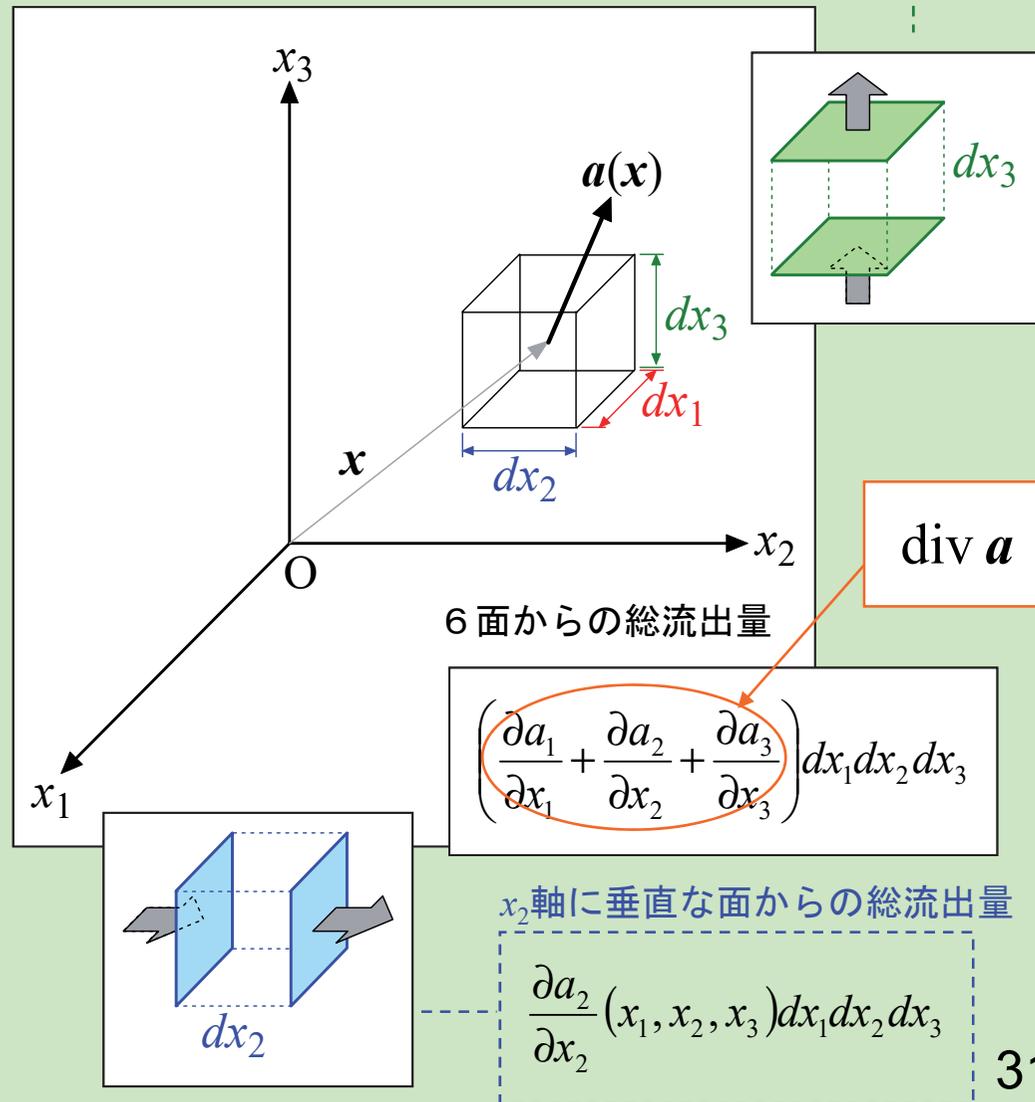
$$a_1 \left( x_1 + \frac{1}{2} dx_1, x_2, x_3 \right) dx_2 dx_3$$

$x_1$ 軸に垂直な面からの総流出量

$$\frac{\partial a_1}{\partial x_1} (x_1, x_2, x_3) dx_1 dx_2 dx_3$$

$x_3$ 軸に垂直な面からの総流出量

$$\frac{\partial a_3}{\partial x_3} (x_1, x_2, x_3) dx_1 dx_2 dx_3$$



# ベクトル場の回転

$$\begin{aligned}
 \text{rot } \mathbf{a} &= \nabla \times \mathbf{a} \\
 &= \left( \mathbf{e}_i \frac{\partial}{\partial x_i} \right) \times (a_j \mathbf{e}_j) \\
 &= \frac{\partial a_j}{\partial x_i} \mathbf{e}_i \times \mathbf{e}_j \\
 &= \frac{\partial a_j}{\partial x_i} e_{ijk} \mathbf{e}_k
 \end{aligned}$$

ベクトル

回転は、左形と右形が互いに逆符号となる。

$$\nabla \times \mathbf{a} = -\mathbf{a} \times \nabla$$

回転の各成分は、その軸まわりの回転の強さを表す。

流体力学

単位面積当たりの循環の極限值。

$$\text{循環 } \Gamma = \oint_C \mathbf{a} \cdot d\mathbf{r}$$

$$\text{rot } \mathbf{a} = \lim_{\Delta S \rightarrow 0} \frac{\oint_C \mathbf{a} \cdot d\mathbf{r}}{\Delta S}$$

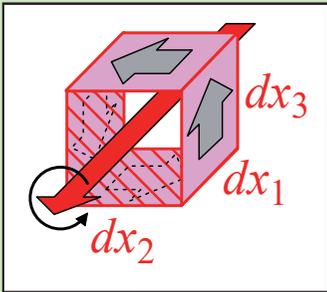
$$\text{rot } \mathbf{a} = \nabla \times \mathbf{a}$$

$$\begin{aligned}
 &= \begin{vmatrix} \mathbf{e}_1 & \mathbf{e}_2 & \mathbf{e}_3 \\ \frac{\partial}{\partial x_1} & \frac{\partial}{\partial x_2} & \frac{\partial}{\partial x_3} \\ a_1 & a_2 & a_3 \end{vmatrix} \\
 &= \begin{vmatrix} \mathbf{e}_1 & \mathbf{e}_2 & \mathbf{e}_3 \\ \nabla_1 & \nabla_2 & \nabla_3 \\ a_1 & a_2 & a_3 \end{vmatrix}
 \end{aligned}$$

形式的な行列式表現

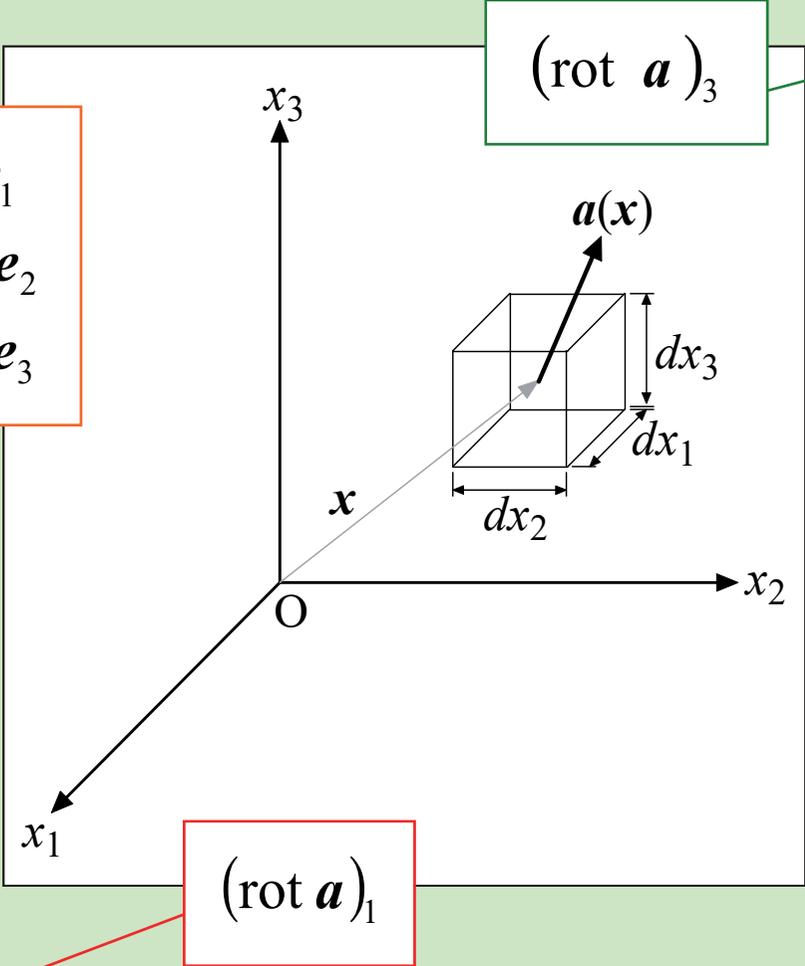
# ベクトル場の回転に関する説明 (その1)

$$\begin{aligned} \text{rot } \mathbf{a} &= (\text{rot } \mathbf{a})_1 \mathbf{e}_1 \\ &+ (\text{rot } \mathbf{a})_2 \mathbf{e}_2 \\ &+ (\text{rot } \mathbf{a})_3 \mathbf{e}_3 \end{aligned}$$



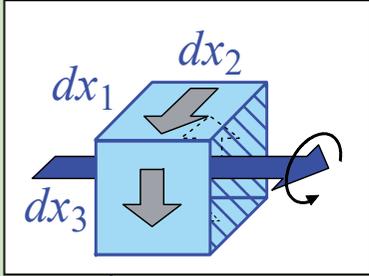
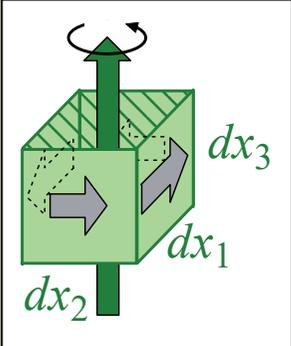
$x_1$ 軸まわりの回転

$$\left( \begin{array}{cc} \frac{\partial a_3}{\partial x_2} & - \frac{\partial a_2}{\partial x_3} \\ \frac{\partial a_1}{\partial x_2} & - \frac{\partial a_2}{\partial x_3} \end{array} \right) dx_1 dx_2 dx_3$$



$x_3$ 軸まわりの回転

$$\left( \begin{array}{cc} \frac{\partial a_2}{\partial x_1} & - \frac{\partial a_1}{\partial x_2} \\ \frac{\partial a_3}{\partial x_1} & - \frac{\partial a_1}{\partial x_2} \end{array} \right) dx_1 dx_2 dx_3$$



$x_2$ 軸まわりの回転

$$\left( \begin{array}{cc} \frac{\partial a_1}{\partial x_3} & - \frac{\partial a_3}{\partial x_1} \\ \frac{\partial a_2}{\partial x_3} & - \frac{\partial a_3}{\partial x_1} \end{array} \right) dx_1 dx_2 dx_3$$

# ベクトル場の回転に関する説明 (その2)

左面における回転方向の成分

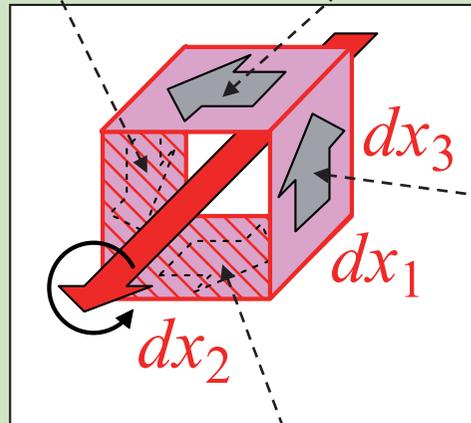
$$-a_3 \left( x_1, x_2 - \frac{1}{2} dx_2, x_3 \right) dx_1 dx_3$$

$$-a_3 \left( x_1, x_2 - \frac{1}{2} dx_2, x_3 \right) dx_1 dx_3$$

$$= -a_3(x_1, x_2, x_3) dx_1 dx_3$$

$$+ \frac{1}{2} \frac{\partial a_3}{\partial x_2} dx_1 dx_2 dx_3$$

$x_1$ 軸



上面における回転方向の成分

$$-a_2 \left( x_1, x_2, x_3 + \frac{1}{2} dx_3 \right) dx_1 dx_2$$

右面における回転方向の成分

$$a_3 \left( x_1, x_2 + \frac{1}{2} dx_2, x_3 \right) dx_1 dx_3$$

$$a_3 \left( x_1, x_2 + \frac{1}{2} dx_2, x_3 \right) dx_1 dx_3$$

$$= a_3(x_1, x_2, x_3) dx_1 dx_3$$

$$+ \frac{1}{2} \frac{\partial a_3}{\partial x_2} dx_1 dx_2 dx_3$$

$x_1$ 軸まわりの回転方向成分の合計

$$\left( \frac{\partial a_3}{\partial x_2} - \frac{\partial a_2}{\partial x_3} \right) dx_1 dx_2 dx_3$$

$(\text{rot } \mathbf{a})_1$

下面における回転方向の成分

$$a_2 \left( x_1, x_2, x_3 - \frac{1}{2} dx_3 \right) dx_1 dx_2$$